



Reglement Touwtrèkke



Deelname vanaf 16 jaar en geheel op eigen risico. De organisatie kan nimmer aansprakelijk worden gesteld voor welke zaken dan ook.

- Ieder touwtrekteam bestaat uit 5 personen van hetzelfde geslacht, en heeft 1 teamcaptain. Dit kan iemand van de 5 deelnemers zijn of een coach. Er mag 1 reservelid zijn.
- Een wedstrijd duurt maximaal 3 minuten.
- Er worden 2 punten toegekend indien het merkteken voorbij het midden is. Er wordt 1 punt toegekend aan het team dat voor ligt bij het bereiken van de tijdslijm.
- Na aanvang van de wedstrijd mag geen wisseling van deelnemers plaatsvinden tenzij er duidelijk sprake is van tijdens de wedstrijd opgelopen blessures, een en ander ter beoordeling door de wedstrijdleiding.
- Er mag geen gebruik worden gemaakt van handschoenen en/of schoeisel met noppen of spikes. Tevens zijn stalen platen onder de hakken verboden.
- Tijdens de wedstrijd mag er aan het touw niet van positie gewisseld worden.
- Het touw mag niet worden afgeklemd tegen een lichaamsdeel van enig lid van het team.
- Spelers mogen niet opzettelijk gaan of blijven liggen, alleen de voeten mogen de grond raken. Als een deelnemer gaat zitten/licgen zal de baancommissaris een waarschuwing geven. Na 2 niet opgevolgde waarschuwingen wordt het team gediskwalificeerd en wint de tegenpartij.
- Alle aanwijzingen van/door de wedstrijdleiding dienen onmiddellijk en stipt te worden opgevolgd.
- Bij het niet voldoen aan bovengenoemde regels volgt direct diskwalificatie.
- In de poulefase trekt ieder team 1 keer tegen de overige teams in de poule.
- Een wedstrijd is afgelopen het zijmerkteken op het touw voorbij het midden is.
- Als een wedstrijd is afgelopen hebben de volgende teams 3 minuten om klaar te gaan staan. Staat het team niet klaar gaat de winst naar de tegenpartij.
- Per gewonnen wedstrijd 1 punt. Het team met de meeste punten wint de poule.
- Bij gelijke stand telt het onderlinge resultaat.
- Als er meerdere teams gelijk zijn geëindigd en uit het onderlinge resultaat komt geen uitsluitsel dan wordt er beslist op basis van tijd.
- De beste teams van iedere poule gaan naar de knock-outfase, afhankelijk van het aantal deelnemers bestaande uit (kwartfinales), halve finales, troostfinale en finale.
- In de knock-outfase trekt ieder team 2 keer tegen hun tegenstander. Als beide teams 1 keer winnen, wint het team dat zijn overwinning het snelst behaalde de wedstrijd.
- In alle gevallen waar dit reglement niet in voorziet, is de uitspraak van de wedstrijdleiding bindend.

Het inschrijfgeld bedraagt € 25,- per team.

Inschrijfgeld = Prijzengeld !

Alle teamcaptains dienen zich om 12.00 uur te melden bij het secretariaat voor de loting.